

COMET : Opérations & Opérateur du Futur

30 & 31 Mars 2023 - FFT

Jour 1 : 30 Mars 2023

Intro - Questionnements / Besoins

- Intro COMET (CNES)
- Objectifs de l'animation & motivations (CNES)
- Rétrospective des attentes il y a 20 ans et la réalité d'aujourd'hui : Les Top et les Flops (CNES)
- Questionnements / futur : Visions à court & moyen termes (CNES)

Thème 1 : Les initiatives & tendances en cours (bord & sol)

- Les tendances du moment coté autonomie bord des missions spatiales : Dont focus sur tous les volets IA embarquées (CNES)
- Les tendances du moment coté infrastructures sol et services associés (CNES)
- Les tendances du moment automatisation sol et autres innovations envisagées coté opérations (CNES)
- OASIS : Open Analytics Services for Space (ADS)
- Outil d'aide à la décision en opérations : OCAI (ESOC)

Pause Repas

Thème 2 : Segments Sols du Futur / Supervision Intégrée

- Tableau de bord stratégique - Surveillance de l'Espace (Share My Space – CS Group)
- Nouveau CCC constellation de nanosats (CS Group)
- DOMINO X : Nouveau CCC missions observation de la terre (ADS – CAP – HDG)
- Supervision constellation (TAS)

Thème 3 : Segments Sols du Futur / Abstraction

- The Cloud Platform for Satellite Operations & Testing (LEANSAPCE)
- Operations As A Service (Loft Orbital)

Jour 2 : 31 Mars 2023

Introduction

- Rappel agenda de la journée & zoom sur les motivations du jour

Projection dans le futur

- Vision long terme pour la défense : Approche et vision résultante

Thème 4 : Segments Sols du Futur / Ergonomie - Interface H*M

- Interaction Homme / Système complexe : Problématique et tendances (IRIT)
- Design d'un assistant virtuel pour les pilotes de chasse (HDG)
- Assistant virtuel pour astronautes (SPOON)

- Collaboration IA - Humain via COGMENT (AIR)
- Spatialisation du son en salle de contrôle (SCRIME)

Pause Repas Ludique

Thème 5 : Opérateur du Futur / Augmentation

- Le potentiel de l'ingénierie humaine augmentée au service du diagnostic temps réel et de la recovery de systèmes complexes (Geeglee)
- La VR au CNES : Flops du passé et réalisations actuelles et à venir (CNES)
- VR Tech For The Moon et transposition à une salle de contrôle (VR2Planets)
- VR pour la gestion du trafic aérien (SOPRA)
- Cyber-malaise avec la VR (explication du problème et recommandations) (HDG)
- Expérience augmentée inspirée du monde du jeu (A définir)
- Aide à l'handicap : Témoignage réel daltonisme en opérations (A confirmer)

Touche de fin

- Et le monde du tennis : Quel futur ?